



Maturitní témata z předmětu Programování

Třída: IT4

Školní rok: 2026/2027

Vyučující (jméno, příjmení a podpis): Ing. Stanislav Kopecký

Projednáno v předmětové komisi dne: 28. 8. 2026

Podpis předsedy předmětové komise:

Schváleno ředitelem školy dne: 28.8.2026

Ing. Radovan Krajíček
ředitel školy

1. Tvorba aplikací (výpočty)

V jazyce C a v JavaScriptu naprogramujete aplikaci, která bude umět vypočítat obvod, obsah (povrch, objem) rovinných útvarů (těles). Vzorce budou přiloženy. Ve všech programech budou uvedeny stručné komentáře.

Aplikace bude obsahovat kontrolu vstupních údajů.

V C se bude program opakovat.

V JavaScriptu se dle výběru zobrazí vzorce.

Další požadavky na design i funkčnost budou upřesněny v zadání.

2. Tvorba dynamických webových stránek

(Požadované znalosti - XHTML, CSS, JavaScript, PHP)

Webové stránky budou obsahovat úvodní stránku vytvořenou tak, aby co nejpřesněji odpovídala předloze přiložené k zadání a dvě varianty stránek:

- varianta s pevnou šířkou stránek a s horním menu
- varianta s šířkou dle okna prohlížeče a s bočním menu.

Úvodní stránka bude obsahovat odkazy na výše uvedené varianty stránek.

Texty k tvorbě stránek i obrázky budou k dispozici. Obě varianty budou mít stejný obsah, ale budou se výrazně lišit designem. Na všech podstránkách bude copyright, jméno a příjmení autora stránek. Menu bude uloženo do samostatného souboru a vloženo do podstránek pomocí příkazu PHP. Obdobně i další části stránek opakující se na všech podstránkách. Další požadavky na design i funkčnost budou upřesněny v zadání.